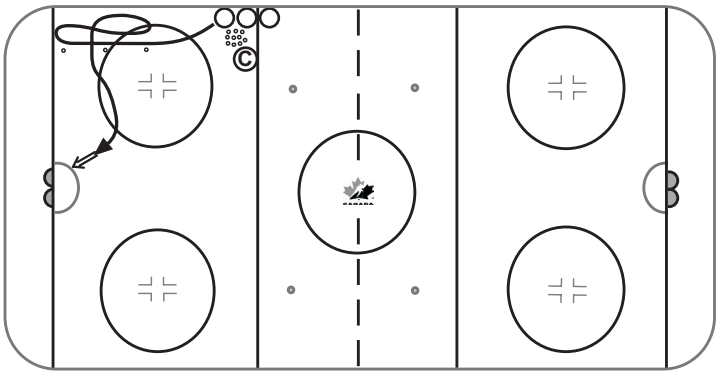
Marquer - Évasions du coin

- Placez des rondelles en rangée à environ 10 pieds de la bande.
- Le joueur doit demeurer entre la bande et les rondelles et effectuer des virages brusques et des évasions dans un espace restreint et transporter la rondelle au filet.
- Progression 1 : ajouter un joueur en défensive pour ajouter de la pression
- Le joueur en défensive doit contenir l'autre joueur et demeurer à l'extérieur des rondelles



Points pédagogiques clés

- Pieds et mains rapides
- Virages brusques, croisements à la sortie du virage, protection de rondelle
- Le joueur en défensive bloquer le corridor en utilisant son bâton pour contenir l'autre joueur

© Hockey Canada, 2014