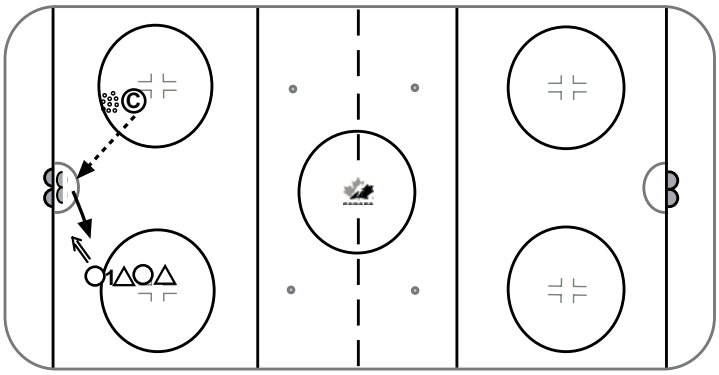
Marquer – Retour sur la barre horizontale – En angle

- Placez les rondelles sur un point de mise au jeu et tirez en provenance du point de mise au jeu opposé.
- Placez un filet couché sur la patinoire devant le but.
- L'entraîneur effectue une passe sur la barre horizontale pour créer un retour sur le côté opposé de la patinoire.
- Le tireur se tient prêt pour un retour et effectue un tir rapide.



Points clés de l'enseignement

- Le tireur doit s'ajuster à l'angle de la rondelle.
- Décochez un tir rapide. Visez haut pour éviter une glissade du gardien en style papillon.

© Hockey Canada, 2014